



Bestand

	Nieuw	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nieuwe van sjabloon...	Ctrl+Shift+N / ⌘⇧N
	Open	Ctrl+O / ⌘O
	Importeren	Ctrl+Shift+I / ⌘⇧I
	Herladen	Ctrl+R / ⌘R
<i>Tonen in Explorer / Finder / Bestandsbeheer FI</i>		
	Opslaan	Ctrl+S / ⌘S
	Opslaan als...	Ctrl+Shift+S / ⌘⇧S
	Sluiten	Ctrl+W / ⌘W
	Bitmap export...	XB
	Direct SVG export	XS
	PDF export	XD
	Afdruk voorbeeld	Ctrl+Shift+P / ⌘⇧P
	Afdrukken	Ctrl+P / ⌘P
	Huidige weergave afdrukken	Ctrl+Alt+P / ⌘⇧AltP
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Aanzicht

Zoomen

	Inzoomen	+ = Ctrl++ / ⌘++
	Uitzoomen	- Ctrl+- / ⌘+-
	Auto zoom	ZA
	Zoom naar selectie	ZS
	Vorige weergave	ZV
	Vensterzoom	ZW
	Pan zoom	ZP

Aanzicht

	Ontwerpweergave	DF
	Scherm-gebaseerde lijntypen	NL
	Antialiasing	NT
	Raster	GR
	Isometrisch raster uit	JO
	Projectie van boven	JT
	Projectie van rechts	JR
	Projectie van links	JL
	Lagenlijst	GY
	Bloklijst	GB
	Beeldlijst	GV
	Eigenschappen-editor	GP
	Selectiefilter	GF
	Bibliotheekbrowser	GL
	Opdrachtregel	GM
	Klembordweergave	GC
	Statusbalk	GS
	Focus op opdrachtregel	Spatie Ctrl+M / ⌘M
	Focus op opties werkbalk	Ctrl+Spatie / ^Space
	Focus op gereedschap matrix	Ctrl+Shift+Spatie ^⇧Space
	Afstand/hoek tonen	F8

Aanzicht

Overlegger

	Richting	VD
	Volgorde	VO
	Startpunt	VS
























Bewerken


	Ongedaan maken [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Opnieuw toepassen [-]	Ctrl+Shift+Z / ⌘⇧Z UU
	Wissen	Del Backspace ER
	Knippen	Ctrl+X / ⌘X
	Knippen met referentiepunt	Ctrl+Shift+X / ⌘⇧X RT
	Kopiëren	Ctrl+C / ⌘C CP
	Kopiëren met referentiepunt	Ctrl+Shift+C / ⌘⇧C RC
	Plakken	Ctrl+V / ⌘V PS
	Plakken langs object	Ctrl+Shift+V / ⌘⇧V PE
	Dupliceren	DP
	Vinden / vervangen	Ctrl+F / ⌘F RP
	Lettertypen substitutie	FF
	Teksthoogte schalen	MG
	Tekening eenheid omzetten	CU
	Escape	Esc
	Reset / neutraal	QQ
	Tekeningsvoorkeuren	Ctrl+I / ⌘I
	Toepassingsvoorkeuren	Ctrl+, / ⌘,
Snel bewerken		
	Naar links verplaatsen	←
	Naar rechts verplaatsen	→
	Naar boven verplaatsen	↑
	Naar beneden verplaatsen	↓
	Draai tegen de klok in	F5
	Met de klok mee draaien	F6






























Selectie

	Alles deselecteren	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⌘⇧A
	Alles selecteren	TA Ctrl+A / ⌘A
	Beeld selecteren	TV
	Selectie inverteren	TI
	Rechthoekig gebied (de-)selecteren	TR TW
	Polygoon (de-)selectie	TP
	Contour (de-)selecteren	TC
	Kruisende objecten (de-)selecteren	TX
	Laag (de-)selecteren	TL
Diverse		
Selecteer		
	Door handle	TH
	Op kleur	TF
	Selecteer volgend object	>
	Selecteer de vorige object	<
Informatie		
	Positie	IO
	Relatieve positie	IV
r<phi> icon"/>	Polaire positie	IL
@r<phi> icon"/>	Relatieve polaire positie	IT
	Afstand punt tot punt	IP
	Afstand object tot punt	IE
	Afstand object tot object	IN
	Hoek	IA
	Totale lengte van selectie	IS
	Polygoonoppervlakte	IR
	Boog- / cirkel- / ellipsoppervlakte	IC
	Polylijn oppervlakte	II

Tekenen		
Punt		
 Enkel punt	PO	
 <i>N punten op lijn</i>	PN	
 <i>MxN punten</i>	PM	
Lijn		
 Lijn van 2 punten	LI	
 Lijn van hoek	LA	
 Horizontale lijn	LH	
 Verticale lijn	LV	
 Deellijn van hoek	LB	
 Parallel (met afstand)	LP PA	
 Parallel (door punt)	LG	
 Tangent (punt, cirkel)	LT1	
 Tangent (twee cirkels)	LT2	
 Orthogonaal / tangent	LN	
 Relatieve hoek	LR	
 Orthogonaal	LO	
 Lijn uit de vrije hand	LF	
Spline		
 Spline (controlepunten)	SP	
 <i>Spline (plaatsingspunten)</i>	SL	
 <i>Plaatsingspunt invoegen</i>	NI	
 <i>Passpunt(en) toevoegen</i>	NA	
 <i>Plaatsingspunten verwijderen</i>	NR	
 <i>Vereenvoudigen</i>	NP	
Diverse		
Tekenen		
 Horizontale constructielijn	XH	
 Verticale constructie lijn	XV	
 Middellijn kruis	CS	
 Teller	C12	
 Text langs object	TG	
Tekst-uitgelijnde aanhaling	2T	
Aanhaling van geselecteerde tekst	T2L	
 Tandverbinding van 2 punten	LJ	
Polylijn breesymbool van 2 punten	S3	
Teken Fms Lanes	PF	

Tekenen		
Boog		
 Middelpunt, punt, hoeken	AR	
 2 punten en straal	AD	
 2 punten en hoek	A2	
 2 punten en lengte	AL	
 2 punten en hoogte	AH	
 3 punten	A3	
 Concentrisch (afstand)	AC	
 Concentrisch (door punt)	AG	
 Tangentiaal aansluitend	AN	
 Tangent, punt en straal	AT	
Cirkel		
 Middelpunt, punt	CI	
 Middelpunt, straal	CR	
 Middelpunt, diameter	CA	
 2 punten en straal	CD	
 2 punten	C2	
 3 punten	C3	
 Concentrisch (afstand)	CC	
 Concentrisch (door punt)	CG	
 Tangent en 2 punten	CT1	
 Tangent, punt, straal	CTP	
 2 tangenten en punt	CT2	
 2 tangenten en straal	CTR	
 3 tangenten	CT3	

Tekenen		
Ellips		
 Ellips (middelpunt, punt, verhouding)	EP	
 Ellipsboog	EA	
 Ellips met straal	EI	
 Ellips met diameters	ED	
 Parallele curve (met afstand)	EC	
 Parallele curve (door punt)	EG	
 Ingeschreven in vierhoek	EQ	
Polylijn		
 Polylijn tekenen	PL	
 <i>Polylijn van segmenten</i>	OG	
 <i>Polylijn van selectie</i>	OC	
 <i>Gedeeltelijke polylijn langs selectie</i>	OL	
 <i>Knooppunt invoegen</i>	OA OI	
 <i>Knooppunt aanvoegen</i>	OP	
 <i>Knooppunt verwijderen</i>	OD	
 <i>Knooppunten verwijderen tussen knooppunten</i>	OB	
 <i>Segmenten trimmen</i>	OT	
 <i>Startpunt verplaatsen</i>	OR	
 <i>Segment type veranderen</i>	OX	
 <i>Offset</i>	OQ	
 <i>Morph</i>	OM	
 <i>Vereenvoudigen</i>	OS	
 <i>Polylijnen normaliseren</i>	ON	
 <i>Polylijnen logisch sluiten</i>	OE	
 <i>Polylijnen logisch openen</i>	OJ	

Tekenen		
 <i>Ring</i>	RI	
 Tekst	TE	
 Bitmap invoegen	IM	
Vorm		
 Rechthoek	RE	
 Rechthoek met afmetingen	RS	
 <i>Rechthoek (3 punten)</i>	R3	
 Polygoon (middelpunt, hoek)	PG1 HC	
 Polygoon (2 punten van zijkant)	PG2 HP	
 Polygoon (middelpunt, zijkant)	PG3	
 Polygoon (zijkant, zijkant)	PG4	
 <i>Ster</i>	PT	
Arcering		
 Arcering van selectie	HA	
 <i>Arcering van segmenten</i>	HS	
Weergavegebied		
 <i>Weergavegebied toevoegen</i>	VT	
Bemating		
 Uitgelijnd	DA	
 Geroteerd (lineaire)	DL	
 Horizontaal	DH	
 Vertikaal	DV	
 <i>Basislijn</i>	DB	
 <i>Voortgaan</i>	DC	
Ordinaat (X/Y)	DO	
 Verwijslijn	DE LD	
 <i>Referentiesymbool</i>	DT	
 <i>Tolerantie</i>	TO	
 Radiaal	DR	
 Diametrisch	DD	
 Hoek	DN	
 <i>Booglengte</i>	DG	
 Label positie terugzetten	DS	
 <i>Style overschrijvingen verwijderen</i>	DX	

Modificeren		
	Verplaatsen / kopiëren	MV
	Roteren	RO
	Schalen	SZ
	Spiegelen	MI
	Horizontaal spiegelen	FH
	Verticaal spiegelen	FV
	Verplaatsen en roteren	MR
	Roteren twee	R2
	Referentiepunten uitlijnen	AE
	Uitlijnen	MA
	Afzet (met afstand)	OF
	Afzet (door punt)	OH
	Trimmen	RM XT
	Trim beide	TM
	Verlengen / inkorten	LE
	Rekken	SS
	Knippen om rechthoek	CLR
	Afschuining	CH
	Afronden	RN
	Splitsen	DI
	Objecten splitsen	MS
	Segment uitbreken	D2
	Segment uitbreken manueel	B2
	Auto trimmen	AX
	Gat uitbreken	D3
	Omdraaien	RV
	Tekst bewerken	MT
	Bewerk tolerantie	ML
	Arcering bewerken	MH
	Opsplitsen	XP
	Eigenschap schilder	PI

Modificeren		
Volgorde		
	Naar voorgrond	MF
	Naar achtergrond	MB
	Volgorde herinrichten	MO
	Verbonden objecten ordenen	MC
Detectie		
	Dubbele objecten vinden	MD
	Nul-lengte objecten vinden	MZ
Projectie		
	Orthografische projectie (cilindrisch)	PR
	Isometrische projectie	PJ
	Isometrische projectie (cilindrisch)	PC
	Matrix transformatie	MX
Blok		
	Opsplitsen	XP
	Zichtbaarheid aan- en uitschakelen	BV
	Laat alle Blokken zien	BS
	Verberg alle Blokken	BH
	Leeg blok toevoegen	BA
	Blok maken uit selectie	BC
	Layoutblok toevoegen	BL
	Blok verwijderen	BR
	Ongebruikte blokken verwijderen	BP
	Blok hernoemen	BN
	Blok bewerken	BE
	Blok bewerken van referentie	BD
	Bewerk blok ter plaatse	BB
	Dupliceer het blok	BY
	Keer terug naar hoofdtekening	EM
	Blokverwijzing selecteren	BK
	Deselecteer block referenties	BX
	Blok invoegen	BI
	Bibliotheekitem maken	BT
Attributen		
	Definieer blok attribuut	UA
	Synchroniseer attributen	UY

Laag		
	Zichtbaarheid schakelen	YV
	Bevroren schakelen	YF
	Vergrendeld schakelen	YL
	Toon alleen actief	YO
	Alle lagen tonen	YS
	Alle lagen verbergen	YH
	Alle lagen ontdooien	YW
	Alle lagen bevroren	YZ
	Alle lagen vergrendelen	YK
	Alle lagen ontgrendelen	YN
	Laag toevoegen	YA
	Sublaag toevoegen	YU
	Laag van selectie aanmaken	YT
	Selectie verplaatsen naar huidige laag	YJ
	Laag dupliceren	YY
	Lagen verwijderen	YR
	Ongebruikte lagen verwijderen	YP
	Laag attributen bewerken	YE
	Laagobjecten selecteren	YC
	Laagobjecten deselecteren	YD
Laagstatus		
	Toevoegen...	YM
Scherm		
	Alle sluiten	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Volgende	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Voorgaand	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Volledig scherm	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Diverse		
Ontwikkeling		
	Script Shell	GE
	Run script	XC

Vang		
	Vrij	SF
	Raster	SG
	Einde	SE
	Op object	ST
	Loodrecht	SU
	Tangentieel	SB
	Centrum	SC
	Referentie	SR
	Middelpunt	SM
	Middelpunt manueel	SN
	Afstand	SD
	Afstand manueel	SH
	Snijpunt	SI
	Snijpunt manueel	SY
	Auto	SA
	Coördinaat	SX
	Polaire coördinaat	SO
	X/Y van posities	.X
	Y/X van posities	.Y
	Middelpunt van selectie	SK
	Beperkingen annuleren	EN
	Orthogonaal beperken	EO
	Horizontaal beperken	EH
	Vertikaal beperken	EV
	Hoek of lengte beperken	EL
	Plaats relatieve oorsprong	RZ
	Relatief nulpunt blokkeren	RL
	Vang vergrendelen	SQ