


































































Arquivo		
	Novo	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Novo desenho a partir do Modelo...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Abrir	Ctrl+O / ⌘O
	Importe	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Reverta	Ctrl+R / ⌘R
<i>Mostrar no Explorer / Finder / File Manager FI</i>		
	Salvar	Ctrl+S / ⌘S
	Salvar como...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Fechar	Ctrl+W / ⌘W
B	Exportação Bitmap...	XB
	Exportação SVG Expressa	XS
	Exporte para PDF	XD
	Pré-visualização da impressão	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Imprimir	Ctrl+P / ⌘P
	Imprima a Exibição Atual	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Ver		
Ampliação		
	Aumentar o zoom	+ = Ctrl++ / ⌘+
	Diminuir o zoom	- Ctrl+- / ⌘-
	Zoom automático	ZA
	Zoom para Selecção	ZS
	Vista Anterior	ZV
	Zoom da janela	ZW
	Zoom panorâmico	ZP

Ver		
	Modo de rascunho	DF
	Tipos de Linha Baseado em Tela	NL
	Suavização	NT
	Grade	GR
	Desative a Grade Isométrica	JO
	Projeção superior	JT
	Projeção direita	JR
	Projeção esquerda	JL
	Lista de Camadas	GY
	Lista de blocos	GB
	Lista de Vistas	GV
	Editor de propriedade	GP
	Filtro de seleção	GF
	Navegador de Biblioteca	GL
	Linha de comando	GM
	Exiba a Área de Transferência	GC
	Barra de status	GS
	Focus na Linha de Comando	Espaço Ctrl+M / ⌘M
	Foque na Barra de Ferramentas de Opções	Ctrl+Espaço / ^Space
	Foque na matriz de ferramentas	Ctrl+Shift+Espaço ⇧⌘Space
	Exiba a distância/Ângulo	F8

Ver		
Sobreposição		
	Direção	VD
	Ordem	VO
	Ponto de partida	VS

Editar		
	Desfazer [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Redo [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Eliminar	Del Retrocesso ER
	Corte	Ctrl+X / ⌘X
	Corte com Referência	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Copie	Ctrl+C / ⌘C CP
	Copie com Referência	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Colar	Ctrl+V / ⌘V PS
	Cole ao Longo de Entidade	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	Duplique	DP
	Procure/Substitua	Ctrl+F / ⌘F RP
	Fontes Substitutas	FF
	Escalone altura do texto	MG
	Converter unidade de desenho	CU
	Escapar	Esc
	Resete / Inativo	QQ
	Preferências do Desenho	Ctrl+I / ⌘I
	Preferências do Aplicativo	Ctrl+, / ⌘,
Modificação rápida		
	Mova para a esquerda	←
	Mova para a direita	→
	Mova para cima	↑
	Mover para baixo	↓
	Rotacione anti-horário	F5
	Rotacione horário	F6

Seleção		
	Deselecionar todos	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Selecione todos	TA Ctrl+A / ⌘A
	Selecione a exibição	TV
	Inverter a seleção	TI
	(De-)Selecione Área retangular	TR TW
	(De-)selecione poligono	TP
	(De-)selecionar Contorno	TC
	(De-)selecionar Entidades Intersectadas	TX
	(Des-)Selecione Camada	TL
Miscelânea		
Seleção		
	Por handle	TH
	Por cor	TF
	Selecione a próxima entidade	>
	Selecione uma entidade anterior	<
Info		
	Posição	IO
	Posição relativa	IV
	Posição polar	IL
	Posição Polar Relativa	IT
	Distância Ponto a Ponto	IP
	Distância Entidade a Ponto	IE
	Distância de entidade a entidade	IN
	Ângulo	IA
	Comprimento total da Seleção	IS
	Área Poligonal	IR
	Área do Arco/Círculo/Elipse	IC
	Área polyline	II

Desenho		
Ponto		
	Ponto único	PO
	<i>N Pontos em uma Linha</i>	PN
	<i>Pontos MXN</i>	PM
Linha		
	Linha de 2 Pontos	LI
	Linha do ângulo	LA
	Linha horizontal	LH
	Linha vertical	LV
	Bissetriz angular	LB
	Paralelo (com Distância)	LP PA
	Paralelo (através do Ponto)	LG
	Tangente (Ponto, Círculo)	LT1
	Tangente (Dois Círculos)	LT2
	Ortogonal / Tangencial	LN
	Ângulo relativo	LR
	Orthogonal	LO
	Linha de mão livre	LF
Spline		
	Spline (Pontos de Controle)	SP
	<i>Spline (Pontos de Ajuste)</i>	SL
	<i>Inserir ponto de ajuste</i>	NI
	<i>Anexar o(s) ponto(s) de ajuste</i>	NA
	<i>Remover ponto de Ajuste</i>	NR
	<i>Simplifique</i>	NP
Miscelânea		
Desenhar		
	Linha de construção horizontal	XH
	Linha de construção vertical	XV
	Croce centrale	CS
	Contador	C12
	Texto ao longo da entidade	TG
	Linha de chamada alinhado a texto	2T
	Conduza do Texto selecionado	T2L
	Malhete de 2 pontos	LJ
	Símbolo de quebra polilinha a partir de 2 pontos	S3
	Desenho Fms Pistas	PF

Desenho		
Arco		
	Centro, Ponto, Ângulos	AR
	2 Pontos e Raio	AD
	2 Pontos e Ângulo	A2
	2 pontos e comprimento	AL
	2 Pontos e altura	AH
	3 Pontos	A3
	Concêntricos (com distância)	AC
	Concêntrico (através de Ponto)	AG
	Tangencialmente Ligado	AN
	Tangente, Ponto, Raio	AT
Círculo		
	Centro, Ponto	CI
	Centro, Raio	CR
	Centro, Diâmetro	CA
	2 Pontos e Raio	CD
	2 Pontos	C2
	3 Pontos	C3
	Concêntricos (com Distância)	CC
	Concêntrico (through Point)	CG
	Tangente e 2 Pontos	CT1
	Tangente, Ponto, Raio	CTP
	2 Tangentes e Ponto	CT2
	2 Tangentes e Raio	CTR
	3 Tangentes	CT3

Desenho		
Elipse		
	Elipse (Centro, Ponto, Razão)	EP
	Elipse Arc	EA
	Elipse com raios	EI
	Elipse com diâmetros	ED
	Curva Paralela (com Distância)	EC
	Curva Paralela (passando por Ponto)	EG
	<i>Inscrita em um Quadrilátero</i>	EQ
Polilinha		
	Desenho polilinha	PL
	<i>Polilinha a partir de Segmentos</i>	OG
	<i>Polyline da seleção</i>	OC
	<i>Polilinha ao longo de seleção</i>	OL
	<i>Insira Nó</i>	OA OI
	<i>Apense Nó(s)</i>	OP
	<i>Exclua Nó(s)</i>	OD
	<i>Elimine Nós entre Dois Nós</i>	OB
	<i>Apare Segmentos</i>	OT
	<i>Realocar ponto de inicio</i>	OR
	<i>Alterar tipo de segmento</i>	OX
	<i>Deslocamento</i>	OQ
	<i>Morph</i>	OM
	<i>Simplifique</i>	OS
	<i>Normalizar polilinhas</i>	ON
	<i>Fechar polilinhas logicamente</i>	OE
	<i>Abrir polilinhas logicamente</i>	OJ

Desenho		
	<i>Anel</i>	RI
	Texto	TE
	Insira um Bitmap	IM
Forma		
	Retângulo	RE
	Retângulo com tamanho	RS
	<i>Retângulo (3 pontos)</i>	R3
	Polígono (Centro, Vértice)	PG1 HC
	Polígono (2 Pontos de Aresta)	PG2 HP
	Polígono (Centro, Aresta)	PG3
	Polígono (Aresta, Aresta)	PG4
	<i>Estrela</i>	PT
Hachura		
	Hachura da seleção	HA
	<i>Hachura dos segmentos</i>	HS
Âncora de vista		
	<i>Adicione âncora de vista</i>	VT
Dimensão		
	Alinhado	DA
	Rotated (Linear)	DL
	Horizontal	DH
	Vertical	DV
	<i>Ligne de base</i>	DB
	<i>Continuar</i>	DC
	Ordinato (X/Y)	DO
	Linha de chamada	DE LD
	<i>Indicação de referência</i>	DT
	<i>Tolerância</i>	TO
	Radial	DR
	Diamétrico	DD
	Angular	DN
	<i>Comprimento de arco</i>	DG
	Reset Posição da etiqueta	DS
	<i>Remoção de sobreposições de estilo</i>	DX

Modificar		
	Mover / Copiar	MV
	Rodar	RO
	Escala	SZ
	Espelho	MI
	Rebata Horizontalmente	FH
	Rebata Verticalmente	FV
	Mover e rodar	MR
	Rodar Dois	R2
	Alinhar pontos de referência	AE
	Alinhe	MA
	Offset (com Distância)	OF
	Offset (passando por Ponto)	OH
	Aparar	RM XT
	Aparar os dois	TM
	Alongue / Encurte	LE
	Esticar	SS
	Apare por Retângulo	CLR
	Chanfro	CH
	Canto arredondado	RN
	Divida	DI
	Parta Entidades	MS
	Rompa um segmento	D2
	Quebre o Segmento Manualmente	B2
	Apare automaticamente	AX
	Quebre uma lacuna	D3
	Reverso	RV
	Editar Texto	MT
	Editar uma tolerância	ML
	Edição hachura	MH
	Explodir	XP
	Pintor de propriedades	PI

Modificar			
Ordem			
	Trazer para o primeiro plano	MF	
	Enviar para fundo	MB	
	Reordenar	MO	
	Ordem de objetos conectados	MC	
Deteção			
	Detecte duplicatas	MD	
	Detecte Entidades com Comprimento zero	MZ	
Projeção			
	Projeção ortográfica (Cilíndrica)	PR	
	Projeção isométrica	PJ	
	Projeção isométrica (Cilíndrica)	PC	
	Transformação de matriz	MX	
Bloco			
	Explodir	XP	
	Alternar a Visibilidade	BV	
	Exiba Todos os Blocos	BS	
	Oculte Todos os Blocos	BH	
	Adicione um Bloco Vazio	BA	
	Crie um Bloco a partir da seleção	BC	
	Adicione bloco layout	BL	
Remover Bloco			BR
	Elimine os Blocos Não Utilizados	BP	
	Renomear bloco	BN	
	Editar Bloco	BE	
	Editar Bloco de Referência	BD	
	Editar bloco no local	BB	
	Duplicar o bloco	BY	
	Retorno ao Desenho principal	EM	
	Selecione Referências do Bloco	BK	
	Desmarque Referências do Bloco	BX	
	Insira um Bloco	BI	
	Crie Item de Biblioteca	BT	
Atributos			
	Defina Atributo de Bloco	UA	
	Sincronize Atributos	UY	

Camada		
	Alternar a Visibilidade	YV
	Comute a congelado	YF
	Comute a bloqueio	YL
	Mostrar só activa	YO
	Exiba Todas as Camadas	YS
	Oculte Todas as Camadas	YH
	Descongela todas as camadas	YW
	Congelando todas as camadas	YZ
	Bloqueie todas as Camadas	YK
	Desbloqueie Todas as Camadas	YN
	Adicione uma Camada	YA
	Adicione uma Subcamada	YU
	Criar camada de seleção	YT
	Mover seleção para a camada atual	YJ
	Duplicar camada	YY
	Remova camada(s)	YR
	Elimine as Camadas não Utilizadas	YP
	Editar Camada	YE
	Selecionar entidades de camada	YC
	Desmarcar entidades de camada	YD
Estado das camadas		
Adicionar...		YM
Janela		
	Fechar Tudo	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Próximo	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Anterior	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Tela cheia	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Miscelânea		
Desenvolvimento		
	Script Shell	GE
	Executar script	XC

Snap		
	Livre	SF
	Grade	SG
	End	SE
	Em Entidade	ST
	Perpendicular	SU
	Tangencial	SB
	Centro	SC
	Referência	SR
	Médio	SM
	Médio manual	SN
	Distância	SD
	Distância Manualmente	SH
	Intersecção	SI
	Intersecção manual	SY
	Auto	SA
	Coordenado	SX
	Coordenadas Polares	SO
	X/Y dos Pontos	.X
	Y/X dos Pontos	.Y
	Centro da seleção	SK
	Restrições desativadas	EN
	Restrinja ortogonalmente	EO
	Restrinja horizontalmente	EH
	Restrinja verticalmente	EV
	Restrinja o ângulo ou o Comprimento	EL
	Impostare il punto zero relativo	RZ
	Bloquear zero relativo	RL
	Bloquear salto	SQ