

Súbor		
	Nový	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nový zo šablóny...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Otvoriť	Ctrl+O / ⌘O
	Importovať	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Vrátiť	Ctrl+R / ⌘R
<i>Zobraziť v Prieskumníkovi / Vyhľadávači / FI Správcovi súborov</i>		
	Uložiť	Ctrl+S / ⌘S
	Uložiť ako...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Zavrieť	Ctrl+W / ⌘W
	Exportovať ako obrázok...	XB
	Rýchly export do SVG	XS
	Exportovať do PDF	XD
	Náhľad pred tlačou	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Tlač	Ctrl+P / ⌘P
	Tlačiť aktuálne zobrazenie	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Zobraziť		
Lupa		
	Priblížiť	+ = Ctrl++ / ⌘+
	Vzdialiť	- Ctrl+- / ⌘-
	Automaticky priblížiť/vzdialiť	ZA
	Priblížiť Výber (označené)	ZS
	Predchádzajúci pohľad	ZV
	Priblížiť pomocou Výberu	ZW
	Presunúť pohľad	ZP

Zobraziť		
	Režim Náčrt	DF
	Zobrazíť podľa typu čiar	NL
	Vyhľadanie prvkov	NT
	Sieť/Mriežka	GR
	Vypnúť Izometrický pohľad	JO
	Pohľad z hora	JT
	Pravý pohľad	JR
	Ľavý pohľad	JL
	Zoznam Vrstiev	GY
	Zoznam Blokov	GB
	Zoznam náhľadov	GV
	Vlastnosti	GP
	Výber filtra	GF
	Prehliadač Knižnice	GL
	Príkazový riadok	GM
	Obrazovka schránky	GC
	Stavový riadok	GS
	Nastaviť sa na Príkazový riadok	Space Ctrl+M / ⌘M
	Nastaviť sa na Možnosti panela nástroja	Ctrl+Space / ^Space
	Zameriť na maticu nástrojov	Ctrl+Shift+Space ⇧⇧Space
	Zobrazíť Dĺžku / Uhol	F8

Zobraziť		
Prekrytia		
	Smer	VD
	Poradie	VO
	Začiatkový bod	VS

Upraviť		
	Späť [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Obnoviť [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Vymazať	Del Backspace ER
	Vystrihnúť	Ctrl+X / ⌘X
	Vystrihnúť s Referenčným bodom	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Kopírovať	Ctrl+C / ⌘C CP
	Kopírovať s Referenčným bodom	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Prilepiť	Ctrl+V / ⌘V PS
	Vložiť pozdĺž prvku	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	Duplikovať	DP
	Nájsť/Nahradíť	Ctrl+F / ⌘F RP
	Nahrádzovanie písma	FF
	Mierka písma (textu)	MG
	Konvertovať dĺžkové jednotky	CU
	Zrušiť	Esc
	Znulovať Príkazy	QQ
	Nastavenia Kreslenia	Ctrl+I / ⌘I
	Nastavenia Programu	Ctrl+, / ⌘,
Rýchla úprava		
	Posunúť doľava	←
	Posunúť doprava	→
	Posunúť hore	↑
	Posunúť dole	↓
	Otočiť proti smeru hodinových ručičiek	F5
	Otočiť po smere hodinových ručičiek	F6

Výber		
	Zrušiť celý výber	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Vybrať všetko	TA Ctrl+A / ⌘A
	Výber z pohľadu	TV
	Obrátiť výber	TI
	(Zrušiť) Výber obdĺžnikom	TR TW
	(Zrušiť) Výber polygómom	TP
	(Zrušiť) Výber obrysu	TC
	(Zrušiť) Výber prvkov pretnutím	TX
	(Zrušiť) Výber Vrstvy	TL
Rôzne		
Výber		
	Podľa identifikátora	TH
	Farba	TF
	Vybrať ďalší prvok	>
	Vybrať predchádzajúci prvok	<
Info		
	Poloha Bodu	IO
	Relatívna Poloha Bodu	IV
	Polárna Poloha Bodu	IL
	Relatívna Polárna Poloha Bodu	IT
	Vzdialenosť medzi dvomi bodmi	IP
	Vzdialenosť Prvku k Bodu	IE
	Vzdialenosť prvka k prvku	IN
	Uhol	IA
	Celková dĺžka výberu	IS
	Plocha Polygómu	IR
	Obsah Oblúka/Kruhu/Elipsy	IC
	Polyline Area	II

Kresliť		
Bod		
	Samostatný Bod	PO
	N bodov na čiare	PN
	Body MxN	PM
Čiara		
	Úsečka z 2 Bodov	LI
	Úsečka pod Uhlom	LA
	Vodorovná Úsečka	LH
	Zvislá úsečka	LV
	Os Uhla	LB
	Rovnobežka (so Vzďialenosťou)	LP PA
	Rovnobežka (pomocou Bodu)	LG
	Dotyčnica (Bod, Kružnica)	LT1
	Dotyčnica (dve Kružnice)	LT2
	Kolmica / Dotyčnica	LN
	Priesečný Uhol	LR
	Kolmica	LO
	Ľubovolná Čiara	LF
Spline		
	Spline (Kontrolné/Kotevné Body)	SP
	Spline (Bod na spline)	SL
	Vložiť bod na spline	NI
	Pripojiť bod(y) prispôsobenia	NA
	Odstrániť bod na spline	NR
	Zjednodušiť	NP
Rôzne		
Kreslenie		
	Vodorovná pomocná čiara	XH
	Zvislá pomocná čiara	XV
	Stredové osi	CS
	Počítadlo	C12
	Text pozdĺž prvku	TG
	Zarovnanie textu Leader	2T
	Vedúci z vybraného textu	T2L
	Drážka medzi 2 bodmi	LJ
	Symbol prerušenia polynlie z 2 bodov	S3
	Remíza Fms Lanes	PF

Kresliť		
Oblúk		
	Stred, Bod, 2 uholy	AR
	2 Body a Polomer	AD
	2 Body a Uhol	A2
	2 Body a Dĺžka	AL
	2 Body a Výška	AH
	3 Body	A3
	Sústredný (so vzdialenosťou)	AC
	Sústredný (s pomocou bodu)	AG
	Dotyčnicovo pripojený	AN
	Dotyčnica, Bod, Polomer	AT
Kružnica		
	Stredový bod, Bod	CI
	Stredový bod, Polomer	CR
	Stredový bod, Priemer	CA
	2 Body a Polomer	CD
	2 Body	C2
	3 Body	C3
	Sústredná (so Vzďialenosťou)	CC
	Sústredná (s pomocou Bodu)	CG
	Dotyčnica a 2 Body	CT1
	Dotyčnica, Polomer, Bod	CTP
	2 Dotyčnice, Bod	CT2
	2 Dotyčnice a Polomer	CTR
	3 Dotyčnice	CT3

Kresliť		
Elipsa		
	Elipsa (Stred, Bod, Pomer)	EP
	Eliptický Oblúk	EA
	Elipsa s Polosí	EI
	Elipsa z Dĺžok	ED
	Paralelná elipsa (so Vzďialenosťou)	EC
	Paralelná elipsa (s pomocou Bodu)	EG
	Nápis v štvorlístku	EQ
Krivka		
	Nakresliť krivku	PL
	Krivka z úsekov	OG
	Krivka z Výberu	OC
	Čiastočná krivka pozdĺž výberu	OL
	Vložiť uzol	OA OI
	Pripojiť uzol(y)	OP
	Odstrániť uzly	OD
	Odstránenie uzlov medzi dvoma uzlami	OB
	Orezať časť (úsek)	OT
	Premiestniť počiatočný bod	OR
	Zmeniť typ úseku	OX
	Odsadiť	OQ
	Postupná premena	OM
	Zjednodušiť	OS
	Normalizovať Krivky	ON
	Logické uzavretie kriviek	OE
	Logické otvorenie kriviek	OJ

Kresliť		
	Medzikružie	RI
	Text	TE
	Vložiť obrázok	IM
Tvar		
	Obdĺžnik	RE
	Obdĺžnik s Rozmermi	RS
	Obdĺžnik (3 body)	R3
	Mnohouholník (Stred, Roh)	PG1 HC
	Mnohouholník (2 body úsečky)	PG2 HP
	Mnohouholník (Stred, Strana)	PG3
	Mnohouholník (Strana, Strana)	PG4
	Hviezda	PT
Šrafovanie/Výplň		
	Šrafovanie/Výplň z výberu	HA
	Šrafovanie z úsekov	HS
Pohľad		
	Pridať pohľad	VT
Kótovanie		
	Rovnobežná kóta	DA
	Natočená (Lineárna)	DL
	Vodorovná kóta	DH
	Zvislá	DV
	Od základne	DB
	Pokračovať	DC
	Súradnice (X/Y)	DO
	Odkazová čiara	DE LD
	Dátum	DT
	Tolerancia	TO
	Polomer	DR
	Priemer	DD
	Uhlová kóta	DN
	Dĺžka oklúka	DG
	Resetnúť Umiestnenie Textu	DS
	Odstránenie nadradených štýlov	DX

Úpravy		
	Presunúť / Kopírovať	MV
	Otočiť	RO
	Mierka	SZ
	Zrkadliť	MI
	Vodorovne zrkadliť	FH
	Zvisle zrkadliť	FV
	Presunúť a Otočiť	MR
	Otočiť dva	R2
	Upraviť s pomocou bodov	AE
	Zarovnať	MA
	Paralelka (so vzdialenosťou)	OF
	Paralelka (pomocou Bodu)	OH
	Predĺžiť po	RM XT
	Predĺžiť obidva prvky	TM
	Predĺžiť / Skrátiť	LE
	Natiahnuť	SS
	Obdĺžnikový výrez	CLR
	Skosiť	CH
	Zaobliť	RN
	Rozdeliť	DI
	Rozdeliť prvky	MS
	Vyrezať/Orezať úsek	D2
	Ručne vyrezať/orezať	B2
	Orezať Automaticky	AX
	Prerušiť Medzerou	D3
	Obrátiť	RV
	Upraviť text	MT
	Upraviť toleranciu	ML
	Upraviť Šrafovanie/Výplň	MH
	Rozložiť	XP
	Maliar nehnuteľností	PI

Úpravy		
Poradie vykreslovania		
	Preniesť dopredu	MF
	Preniesť dozadu	MB
	Poradie	MO
	Poradie Spojených Prvkov	MC
Vyhľadávanie		
	Vyhľadať duplicitné prvky	MD
	Vyhľadať prvky s nulovou dĺžkou	MZ
Premietanie		
	Pravouhlé premietanie (valec)	PR
	Izometrický Pohľad	PJ
	Izometrický pohľad (Valcový)	PC
	Zmena matice	MX
Blok		
	Rozložiť	XP
	Prepnúť viditeľnosť	BV
	Zobrazíť všetky bloky	BS
	Skrýť všetky bloky	BH
	Pridať prázdny blok	BA
	Vytvoríť blok z výberu	BC
	Pridať rozloženie	BL
	Odstrániť blok	BR
	Vyhádzať nepoužité bloky	BP
	Premenovať blok	BN
	Upraviť blok	BE
	Upraviť blok podľa potreby	BD
	Upraviť blok na mieste	BB
	Duplikovať blok	BY
	Vrátiť sa späť do kreslenia	EM
	Vybrať referencie bloku	BK
	Zrušiť výber referencie bloku	BX
	Vložiť blok	BI
	Vytvoríť položku knižnice	BT
Popisy		
	Definovať popis	UA
	Zjednotiť popisy	UY

Vrstva		
	Prepnúť Viditeľnosť	YV
	Prepínač stavu zmrazenia	YF
	Prepnúť stav uzamknutia	YL
	Zobrazíť iba aktívnu vrstvu	YO
	Zobrazíť všetky vrstvy	YS
	Skrýť všetky vrstvy	YH
	Rozmrazíť všetky vrstvy	YW
	Zmraziť všetky vrstvy	YZ
	Zamknúť všetky vrstvy	YK
	Odomknúť všetky vrstvy	YN
	Pridať vrstvu	YA
	Pridať podvrstvu	YU
	Presunúť výber do Novej vrstvy	YT
	Presunutie výberu do aktuálnej vrstvy	YJ
	Duplikovať vrstvu	YY
	Odstrániť vrstvu(-y)	YR
	Odstrániť nepoužité vrstvy	YP
	Upraviť vrstvu	YE
	Vybrať prvky vrstvy	YC
	Zrušiť výber prvkov vrstvy	YD
Stavy Vrstvy		
	Pridať ...	YM
Okno		
	Zavrieť všetky okná	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Nasledujúce	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Predchádzajúce	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Na celú obrazovku	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Rôzne		
Vývoj		
	Správca skriptu	GE
	Spustiť skript	XC

Prichytávanie		
	Bez prichytávania	SF
	Sieť/Mriežka	SG
	Koniec	SE
	Na prvok	ST
	Kolmica	SU
	Dotyčnica	SB
	Stred	SC
	Referenčné body	SR
	Stred (1/2)	SM
	Stred(1/2) medzi 2 bodmi	SN
	Odstup	SD
	Odstup ručný	SH
	Priesečnica	SI
	Ručná Priesečnica	SY
	Automatické	SA
	Súradnice	SX
	Polárne súradnice	SO
	Z bodov X/Y	.X
	Z bodov Y/X	.Y
	Stred výberu	SK
	Obmedzenia vypnúť	EN
	Obmedziť Ortogonálne (vodorovne/zvisle)	EO
	Obmedziť vodorovne	EH
	Obmedziť zvisle	EV
	Obmedziť Uhol alebo Dĺžku	EL
	Nastaviť Relatívny nulový bod	RZ
	Zamknúť relatívny nulový bod	RL
	Zamknúť prichytávanie	SQ